

Discover German States

The year is 2045.

Germany aims to become the first industrial country to achieve climate neutrality.

Players take on the roles of managers who must work together to expand renewable energy, modernize infrastructure, and foster societal acceptance.

Spielkonzept: Zeitstrom: Deutschlands Energiewende

Thema & Ziel:

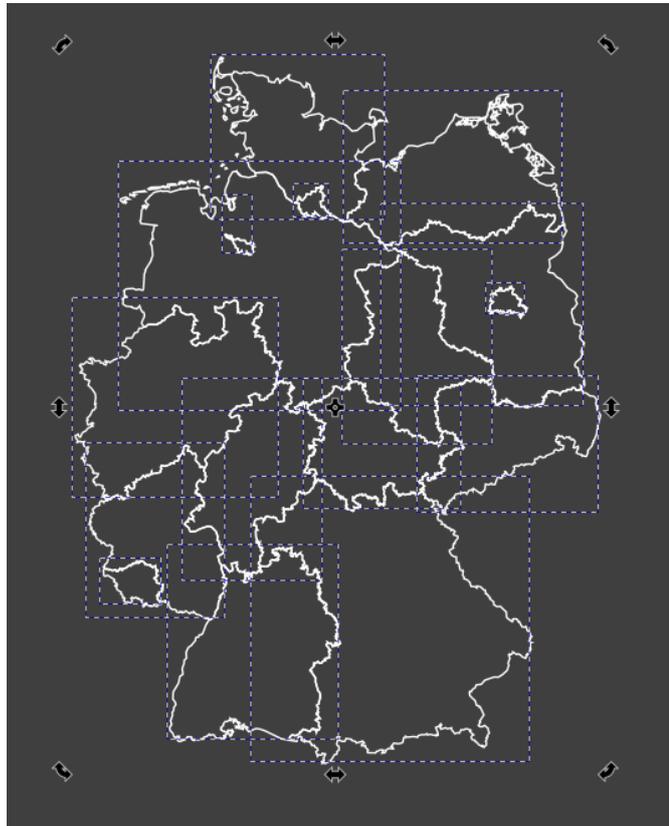
Wir schreiben das Jahr 2045. Deutschland will als erstes Industrieland klimaneutral werden. Die Spieler:innen schlüpfen in die Rollen von Regionalmanager:innen, die gemeinsam erneuerbare Energien ausbauen, Infrastruktur modernisieren und gesellschaftliche Akzeptanz schaffen müssen – jedoch mit Rückblenden in historische Schlüsselmomente (z. B. Industrialisierung, Wiedervereinigung), die Ressourcen und Herausforderungen für die Gegenwart liefern.

Mechaniken:

- Jede Region (modulares Karten-System) hat eigene Ziele (Bayern: Windräder vs. Denkmalschutz, NRW: Kohleausstieg vs. Arbeitsplätze).
- Spieler:innen müssen Kompromisse finden und Ressourcen tauschen, um nationale Klimaziele zu erreichen.
- Ein "Gesellschaftsbarometer" zeigt an, wie Proteste oder Zustimmung die Spielziele beschleunigen/verlangsamen.
- Dilemma-Karten (z. B. "Atomkraft als Übergangslösung?") erzwingen Diskussionen. Entscheidungen wirken sich langfristig auf Siegbedingungen aus.

Assets:

Modulare Deutschlandkarte mit Regionen-Steckplätzen



Token für Windräder, Solarparks, Stromtrassen WIP

